

<b>COMPETICIÓN</b>	- Esta temporada <b>LASE</b> , está abierta a jugadores de la <b>Península Ibérica y territorios insulares</b> . - Se adjuntará Reglamento detallado de la Competición. A continuación avanzamos un resumen del mismo, con los aspectos básicos.
<b>REGLAMENTO</b>	- Se adjuntará Reglamento de juego. - En todas las fases de la Liga y Torneos, <b>se aplicará la regla "FOUL &amp; MISS", limitando el "Miss" a un máximo de 4 "Replaces". Esta limitación no existirá en la Fase Final</b> a partir de las RR del sábado, es decir, cuartos, semis y final.
<b>INSCRIPCIÓN JUGADOR</b>	60 €
<b>CIERRE DE INSCRIPCIÓN</b>	26 de Septiembre 2013 para los jugadores. 27 de septiembre 2013 para los Clubs. Imprescindible ingresar la inscripción del total de jugadores.
<b>JUGADORES POR LOCAL</b>	Mínimo 7 jugadores.
<b>NOMBRE DE LAS FASES</b>	2.1.1. Liga Regular 2.1.2. Torneos Locales (otoño e invierno) 2.1.3. Play-off Zonal 2.1.4. Final La suma de puntos de la Liga y Torneos, determinan la clasificación para Play-off.
<b>LIGA REGULAR</b>	- 7 Rondas, de octubre a abril (mejor de 5 frames) en el local en el que se esté inscrito. - Se establecerá un ranking de inicio para cada local y después de cada ronda se reordenarán los jugadores según sus resultados en cada ronda (ranking local). - Los cruces para la primera ronda será: 1-2 3-4 5-6 y así sucesivamente. - En las siguientes rondas lo mismo saltando al jugador con el que ya se haya jugado. - En los casos de número impar de jugadores, el último descansa obteniendo los puntos como ganador 3-0 (un solo descanso por jugador). - Se arbitran los propios jugadores.
<b>TORNEOS LOCALES</b>	- 2 por club/local inscrito - <b>OTOÑO, del 14 de octubre al 19 enero; INVIERNO, del 20 de enero al 30 de marzo).</b> - Con cabezas de serie según ranking de inicio. - Hasta 16 jugadores 4 cabezas de serie (si tienen ranking 2012-2013), resto por sorteo. - Más de 16 jugadores 8 cabezas de serie (si tienen ranking 2012-2013), resto por sorteo. - KO directo al mejor de 3 frames, Final al mejor de 5 frames. - En los Torneos, los jugadores que pasen su primera ronda por "BYE" y pierdan en la siguiente obtendrán la totalidad de los puntos que corresponden a la ronda en la que son eliminados. - Trofeo al ganador de cada Torneo a cargo de LASE.
<b>ZONAS</b>	- 4 Zonas. "A" "B" "C" <b>TRICKSHOTS</b> - Marinha Grande - PORTUGAL (sábado) <b>o (sábado y domingo)</b> "D" - Clasifican 16 jugadores de cada zona para Play-Off.
<b>PLAY-OFF</b>	En cada zona, se jugará en locales preferentemente con 4 mesas. 4 mesas el sábado 24 de mayo 2014 y con 2 mesas, además, el domingo 25 de mayo 2014. <b>Portugal, 17y 18 de mayo 2014.</b> 4 grupos Round Robin * de 4 jugadores, todas las partidas al mejor de 3 frames. Cada RR se jugará en la misma mesa, 2 jugadores juegan y los otros 2 se turnan para arbitrar. Clasifican 1os y 2os de cada RR para jugarse por KO (estamos valorando 2 sistemas) el pase a La Final al mejor de 5 frames, LASE o el responsable del local, se reserva el derecho a bajarlo a 3, en función de horarios. - En caso de empate (puntos de match + diferencia de frames) en las RR entre jugadores, se decidirá por orden de break, si persiste el empate clasificará el mejor cabeza de serie del grupo RR.
<b>FINAL</b>	- 16 jugadores. - Una sola sede con 4 mesas. (a determinar) - <b>Sábado 14 junio 2014</b> , 4 grupos Round Robin de 4 jugadores, todas las partidas al mejor de 3 frames. - Clasifica para cuartos de final, los 2 primeros de cada RR - En caso de empate entre jugadores se aplica el mismo sistema que en los RR del Play-off.  - <b>Domingo 15 de junio 2014</b> 09h00 Cuartos de Final sorteo condicionado 1os vs 2os por KO al mejor de 5 frames. - <b>Domingo 15 de junio 2014</b> 12h00 Semifinales sorteo "in situ", KO al mejor de 5 frames. - <b>Domingo 15 de junio 2014</b> 16h00 Final por KO a mejor de 7 frames.
<b>PREMIOS</b>	- Premios económicos por determinar. Serán proporcionales a los otorgados por LASE en la temporada anterior, se mejorarán las ayudas y.... estudiaremos el tema arbitrajes en la fase KO del domingo. - En la temporada anterior (136 jugadores) fueron: Campeón 1200 € + Trofeo 5º al 8º 150 € + Placa Subcampeón 700 € + Trofeo 9º al 16º 100 € + Placa 3º y 4º 250 € + Placa "BREAK" más alto (Play-off + Final) 100 €

## Puntos Liga Regular = 10 por partido ganado

### Puntos Torneos locales

	R64	R32	R16	R8	SF	FINALISTA	CAMPEÓN
7-8 jugadores				3	8	15	25
9-16 jugadores			3	7	12	18	25
17-32 jugadores		3	6	10	15	20	25
33-64 jugadores	3	6	9	12	16	20	25

### Desempates Liga Regular y Torneos

Los criterios de desempate a igual número de puntos (diferencia de frames, ranking inicio y local, etc) se especificarán en el reglamento del ranking LASE 2013-2014.

### Play-off y Final

(\*) Orden Round Robin

A	1	1
	16	2
	8	3
	9	4

#### Puntos clas. RR Play-off

4os	100
3os	125
2os	150

#### Horarios Round Robin

<b>09h00'</b>	<b>2 vs 3</b>
<b>11h00'</b>	<b>1 vs 4</b>
<b>13h00'</b>	<b>4 vs 2</b>
<b>15h00'</b>	<b>3 vs 1</b>
<b>17h00'</b>	<b>4 vs 3</b>
<b>19h00'</b>	<b>2 vs 1</b>

B	4	1
	13	2
	5	3
	12	4

#### Puntos clas. RR Final

4os	200
3os	300
2os	400

Horarios orientativos,  
obligación de adelantar horarios  
si termina la partida anterior.

C	2	1
	15	2
	7	3
	10	4

#### Puntos Semis y Final

3º y 4º	500
2º	600
1º	700

#### **PLAY-OFF**

Horario KO al mejor de 5 ó 3 fr.  
de 20h00 a 21h00 1º vs 2º

D	3	1
	14	2
	6	3
	11	4

### Desempates Round Robin en Play-off para 2º, 3º y 4º y Final 3º y 4º

Los criterios de desempate a igual número de puntos (diferencia de frames, **break**, ranking inicio y local, etc) se especificarán en el reglamento del ranking LASE 2013-2014.

